

程式設計大賽於 2004 年第一次舉辦，已為 Openfind 年度重要的盛事及傳統之一。公司內部人員於比賽期間將打破原部門建置，重新編組，依據比賽題目內容，並在有限的時間及資源下，發揮最大的創意及團隊合作，努力達成目標。程式設計大賽花絮如下：

題目：Othello. 比賽時間：24 小時. 競賽方式：六隊循環賽

比賽結果名次公布：

- 第一名：Andric, McLee, Jason. 程式以大比分擊敗對手，五戰全勝。
- 第二名：Jerry, Christopher, Egor. 三勝兩敗，比勝負分以後獲勝。
- 第三名：Sorry, C_Liao, Hunter. 三勝兩敗，比勝負分後驚險獲得第三。

戰況剪影：

